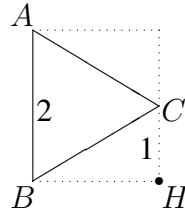


Schrägbild

Die nach „hinten“ laufenden Linien werden unter einem Winkel ω (z. B. $\omega = 45^\circ$) und mit Faktor q verkürzt (z. B. $q = 0,7$) dargestellt. Nützlich sind hierzu oft Hilfspunkte oder ein „Einsperren“ in ein Rechteck.

Ist z. B. der Grundriss eines Prismas das nebenstehende gleichseitige Dreieck mit Seitenlänge 2, so kann man mit dem Hilfspunkt H die Lage des Punktes C im Schrägbild in einer Entfernung von $1 \cdot q$ vom Punkt H konstruieren.

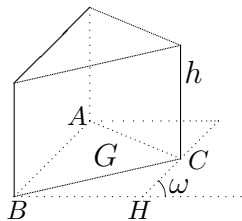


Netz

(„Bastelanleitung“) Hilfreich ist hier oft, sich den Körper „aufgeklappt“ oder „abgewickelt“ zu denken.

Aus Platzgründen ist das Netz hier jeweils verkleinert dargestellt.

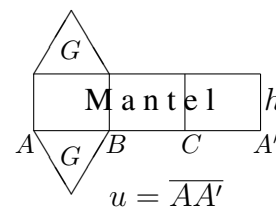
Prisma (\rightarrow grund54.pdf)



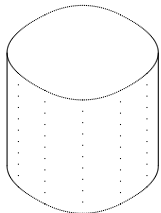
Volumen:
 Grundfläche \cdot Höhe
 $V = Gh$

Mantelfläche:
 $M = uh$
 ($u =$ Umfang der Grundfläche)

Oberfläche:
 $O = M + 2G$



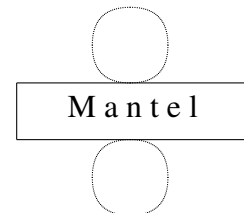
Zylinder



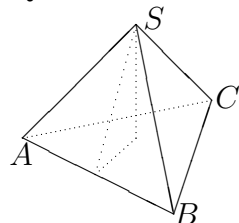
Volumen:
 Grundfläche \cdot Höhe
 $V = r^2\pi h$

Mantelfläche:
 $M = uh = 2\pi r h$

Oberfläche:
 $O = M + 2G = 2\pi r h + 2r^2\pi$



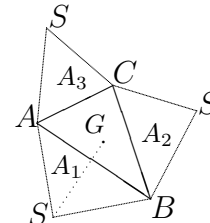
Pyramide



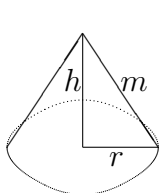
Volumen:
 $\frac{1}{3}$ Grundfläche \cdot Höhe
 $V = \frac{1}{3}Gh$
 (Vieleck als Grundfläche G)

Mantelfläche:
 $M = A_1 + A_2 + A_3 + \dots$
 (Seitenflächen-Dreiecke)

Oberfläche:
 $O = M + G$



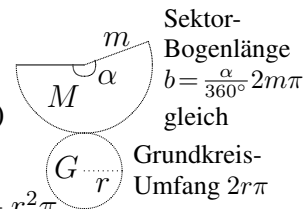
Kegel



Volumen:
 $\frac{1}{3}$ Grundfläche \cdot Höhe
 $V = \frac{1}{3}r^2\pi h$
 Mantellinie:
 $m = \sqrt{h^2 + r^2}$

Mantelfläche:
 $M = \pi r m$
 (Sektor $M = \frac{\alpha}{360^\circ} m^2\pi$)

Oberfläche:
 $O = M + G = \pi r m + r^2\pi$



Kegelstumpf

Hierfür gibt es auch „fertige“ Formeln, die man in der Regel nicht auswendig weiß, sondern in der Formelsammlung nachschlägt oder sich selbst herleitet. Hierzu ergänzt man den Kegelstumpf zu einem ganzen Kegel und verwendet zur Berechnung von dessen Höhe den Strahlensatz (\rightarrow ueb99.pdf, Aufgabe 5).

Längen- und Winkelberechnungen

Hilfreich sind rechtwinklige Stützdreiecke, deren Maße man oft mit Pythagoras ermitteln kann oder in denen man mit sin, cos, tan arbeiten kann (\rightarrow ueb99.pdf, Aufgaben 1c, 4).