



# 12. Klasse TOP 10 Grundwissen (alter LP) 12

## Kernsätze

Integration	Wendepunkte, Integralränder	$E(X)$ , Binomialverteilung	Testen von Hypothesen	Geradengleichungen
121 Wie berechnet man Integrale, z. B. $\int_{-1}^2 (4x - 7) dx$ ? Wie ist ein solches Integral zu deuten? Wie berechnet man die Fläche $A$ zwischen zwei Kurven?	122 Wie untersucht man eine Funktion auf Wendepunkte? Was besagt der Hauptsatz der Differential- und Integralrechnung? Wie berechnet man die Fläche $A$ zwischen zwei Kurven?	123 Wie berechnet man allgemein Erwartungswerte? Für Binomialver./Bernoulli-Kette: $E(X) = ?, V(X) = ?,$ $P_{n=50,p=0,85}(X = 48) = ?,$ $P_{n=50,p=0,85}(X \geq 48) = ?$	124 Welche Vorgehensweise liegt bei Hypothesentests meist vor, z. B.: Die Vermutung „Trefferw. $p > 0,85\%$ soll auf 1 %-Niveau hochsignifikant „bewiesen“ werden bei Stichprobenlänge $n = 50$	125 Wie sind im Raum Geraden $g$ gegeben? Wie die Gerade durch zwei Punkte $A, B$ ? Wie prüft man, ob $P$ auf $g$ liegt? Wie berechnet man den Abstand eines Punktes von einer Geraden?
121 Stammfunktion $F$ (also mit $F' = f$ ) auswerten,,Ober- minus Untergrenze“, z. B. $\int_{-1}^2 (4x - 7) dx = [2x^2 - 7x]_{-1}^2 = -6 - 8 = -14$ , Flächenbilanz der ober-/unterhalb der $x$ -Achse liegenden Flächen. „Ober- minus Untergrenze“.	122 $f''(x) = 0$ lösen und Vorzeichenbereiche betrachten ( $f'' > 0$ : links gekrümmt), Stelle mit Krümmungswechsel ist WP. Hdt: Die Ableitung der Integralfunktion $I(x) = \int_x^a f(t) dt$ ergibt den Integranden: $I'_x = f$ .	123 $E(X) =$ „Summe Wert $x_i$ mal W. $P(X = x_i)\)$ “ ( $\rightarrow$ Merkhilfe). Bin.vert.: $E(X) = np$ , $V(X) = npq$ , $P_{...}(X = 48) = \binom{n}{k} p^k q^{n-k} = \binom{50}{48} 0,85^{48} 0,15^2 = 0,01128$ , $P_{...}(X \geq 48) = 1 - P_{...}(X \leq 47) = \underline{= 1 - 0,9858 = 0,0142 (\rightarrow \text{Tafel})}$	124 $H_0 : p \leq 0,85$ , $H_1 : p > 0,85$ Entscheidungsregel: $H_0$ ablehnen, falls Trefferzahl $k \geq k_0$ . $k_0$ wird so bestimmt, dass $\alpha = P_{H_0}(H_0 \text{ abgelehnt}) = P_{n=50,p=0,85}(k \geq k_0) \leq 0,01$ (Stochastik-Tafel hier $\rightarrow k_0 = 49$ )	125 $g : \vec{X} = \vec{A} + \lambda \vec{u}$ mit Aufpunkt $\vec{A}$ und Richtungsvektor $\vec{u}$ , $AB : \vec{X} = \vec{A} + \lambda(\vec{B} - \vec{A})$ .
121 Wie sind Ebenen in Parameterform gegeben? Wie stellt man eine Ebene durch drei Punkte $A, B, C$ auf?	126 Wie berechnet man aus $E : \vec{X} = \vec{A} + \lambda u + \mu v$ die Normalenform $E : n_1 x_1 + n_2 x_2 + n_3 x_3 = d$ ? Wie fällt man ein Lot von $P$ auf $E$ ? Wie bestimmt man Hesse-Normalform und Abstand $d(P, E)$ ?	127 Richtungsvektoren parallel? • Falls ja: Aufpunkt der einen Geraden $\rightarrow$ Aufpunkt der anderen $\rightarrow d$ . Lotgerade (Aufpunkt $P$ , Richtungsvektor $\vec{n}$ ) mit $E$ schneiden. HNF: Ebenengl. durch $\pm  \vec{n} $ teilen, $d(P, E)$ : Punkt im Term der HNF einsetzen.	128 Wie bestimmt man die gegenseitige Lage zweier Geraden? Wie gegebenenfalls den Schnittwinkel $\varphi$ ? Von welcher „Bauart“ sind Achsenpunkte z. B. auf der $x_3$ -Achse? Welche GL hat die $x_2x_3$ -Ebene?	129 Wie erkennst man die gegenseitige Lage Gerade $g$ – Ebene $E$ ? Wie ggf. den Schnittwinkel $\psi$ ? Von welcher „Bauart“ sind Achsenpunkte z. B. auf der $x_3$ -Achse?
126 Wie sind Ebenen in Parameterform gegeben? Wie stellt man eine Ebene durch drei Punkte $A, B, C$ auf?	127 Richtungsvektor $\vec{n} = \vec{u} \times \vec{v}$ , Ansatz $n_1 x_1 + \dots = d$ , $A$ einsetzen $\rightarrow d$ . Lotgerade (Aufpunkt $P$ , Richtungsvektor $\vec{n}$ ) mit $E$ schneiden. HNF: Ebenengl. durch $\pm  \vec{n} $ teilen, $d(P, E)$ : Punkt im Term der HNF einsetzen.	128 Richtungsvektoren parallel? • Falls ja: Aufpunkt der einen Geraden $\rightarrow$ Aufpunkt der anderen $\rightarrow d$ . Lotgerade (Aufpunkt $P$ , Richtungsvektor $\vec{n}$ ) mit $E$ schneiden. • Falls nein: Gleichtsetzen $\rightarrow$ Schnittpunkt oder windschief.	129 Normalvektoren parallel? • Falls ja: Aufpunkt der einen Geraden in die andere einsetzen $\rightarrow$ identisch oder echt parallel. • Falls nein: Gleichtsetzen $\rightarrow$ Schnittpunkt oder windschief.	120 Normalvektoren parallel? • Ebenen identisch oder echt parallel oder sich schneidend. $s$ : Unterbest. Gl. system lösen (eine Variable „freier Wunsch“ $\lambda$ , andere durch $\lambda$ ausdrücken). $\cos \varphi = \frac{ \vec{u} \circ \vec{v} }{ \vec{u}  \cdot  \vec{v} }$ $\cos \varphi = \frac{ \vec{n}_1 \circ \vec{n}_2 }{ \vec{n}_1  \cdot  \vec{n}_2 }$ $x_2x_3$ -Ebene: $x_1 = 0$ .